

- ▶ Definition und einfachste Eigenschaften von orthogonalen Matrizen
- ▶ Beschreiben von orthogonalen Matrizen in Dimension 2

# Was ist eine orthogonale Matrix?

**Def. (Lin. Alg.)** Eine  $n \times n$  Matrix  $A \in \text{Mat}(n, n, \mathbb{R})$  ist **orthogonal**, wenn  $AA^t = Id$ , wobei  $Id$  die Einheitsmatrix  $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{pmatrix}$  und  $A^t$  die transponierte Matrix zu  $A$  ist.

# Bedeutung von $AA^t = Id$ .

**Def. (Lin. Alg.)** Eine  $n \times n$  Matrix  $A \in \text{Mat}(n, n, \mathbb{R})$  ist **orthogonal**, wenn

$AA^t = Id$ , wobei  $Id$  die Einheitsmatrix  $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{pmatrix}$ , und  $A^t$  die transponierte Matrix zu  $A$  ist.

**Lemma 1.**  $A \in \text{Mat}(n, n)$  ist genau dann orthogonal, wenn das Standard-Skalarprodukt der  $i$ -ten Zeile mit der  $j$ -ten Zeile gegeben ist durch  $\begin{cases} 1, & \text{falls } i = j \\ 0, & \text{falls } i \neq j \end{cases}$ .

**Wir werden benutzen:** Eine  $(n \times n)$ -Matrix ist genau dann gleich  $Id$ , falls deren  $(i, j)$ -Element gleich  $\begin{cases} 1, & \text{falls } i = j \\ 0, & \text{falls } i \neq j \end{cases}$ .

**Beweis des Lemmas.** Sei  $A = (a_{ij})$ .  $AA^t = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{n1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ .

Nach der Rechenregel für das Produkt von Matrizen ist das  $(i, j)$ -Element von  $AA^t$  gleich  $\sum_{k=1}^n a_{ik}a_{jk}$ ; das ist genau das Standard-Skalarprodukt der  $i$ -ten Zeile von  $A$  mit der  $j$ -ten Spalte von  $A^t$ , die gleich der  $j$ -ten Zeile von  $A$  ist. Also ist  $AA^t$  genau dann gleich  $Id$ , wenn das Standard-Skalarprodukt der  $i$ -ten Zeile mit der  $j$ -ten Zeile gleich

$\begin{cases} 1, & \text{falls } i = j \\ 0, & \text{falls } i \neq j \end{cases}$  ist.



**Lemma 2.** Sind  $A, B \in \text{Mat}(n, n)$  orthogonal, so sind  $A^t, A^{-1}, AB$ , auch orthogonal.

**Beweis.** Die Bedingung  $AA^t = Id$  bedeutet, dass  $A^t$  die inverse Matrix zu  $A$  ist. Dann ist auch  $A^tA = Id$  was gleichbedeutend ist mit  $A^t(A^t)^t = Id$ ; daraus folgt, dass  $A^t$  auch orthogonal ist (weil das Produkt dieser Matrix mit ihrer Transponierten die Einheitsmatrix ergibt). Wir müssen noch zeigen, dass  $AB$  orthogonal ist und rechnen es aus:

$$AB(AB)^t \stackrel{(*)}{=} AB(B^tA^t) \stackrel{(**)}{=} A Id A^t \stackrel{(***)}{=} AA^t \stackrel{(***)}{=} Id.$$

(\*) weil  $(AB)^t = B^tA^t$ .

(\*\*) weil Produkt von Matrizen assoziativ ist, und deswegen  $AB(B^tA^t) = A(BB^t)A^t$ . Da die Matrix  $B$  orthogonal ist, ist  $BB^t = Id$ .

(\*\*\*) weil  $A Id A^t = A ( Id A^t) = AA^t$ .

(\*\*\*\*) Weil  $A$  orthogonal ist.

# Bedeutung von $AA^t = Id$ : alternative äquivalente Version

**Lemma 2.** *Ist  $A \in \text{Mat}(n, n)$  orthogonal, so ist auch  $A^t$  orthogonal.*

**Folgerung.**  $A \in \text{Mat}(n, n)$  ist genau dann orthogonal, wenn das Standard-Skalarprodukt der  $i$ -ten Spalte mit der  $j$ -ten Spalte gegeben ist durch  $\begin{cases} 1, & \text{falls } i = j \\ 0, & \text{falls } i \neq j \end{cases}$ .

(Unterschied mit Lemma 1: "Zeile" wurde mit "Spalte" ersetzt)

## Beispiele: Welche der folgenden Matrizen sind orthogonal?

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D(\alpha) := \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix},$$

$$S(\alpha) := \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix},$$

$$F(\alpha) := \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

## Weitere Folgerung für orthogonale Matrizen:

**Lemma 3.** *Die Determinante einer orthogonalen Matrix ist  $\pm 1$*

**Beweis.**  $\det(AA^t)$  weil orthogonal  $\stackrel{=}{=} \det(Id) = 1$ . Aber

$\det(AA^t)$  Det vom Produkt  $\stackrel{=}{=} \text{Produkt von Det}$   $\det(A)\det(A^t)$   $\det(A) = \det(A^t)$   
 $\det(A)^2$ . Also,  $\det(A)^2 = 1$ , und deswegen  $\det(A) = \pm 1$ . □

# Klassifikation von $2 \times 2$ -orthogonalen Matrizen.

**Lemma 4.** Es gilt:

(a) Jede  $2 \times 2$ -Orthogonalmatrix  $A$  mit  $\det(A) = 1$  hat das Aussehen

$D(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$ , wobei  $\alpha \in [0, 2\pi[$ . Ist  $\sin(\alpha) \neq 0$ , so hat die Matrix keine Eigenvektoren.

(b) Jede  $2 \times 2$ -Orthogonalmatrix  $A$  mit  $\det(A) = -1$  hat das Aussehen

$S(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & -\cos(\alpha) \end{pmatrix}$ , wobei  $\alpha \in [0, 2\pi[$ .

Diese Matrix hat die Eigenwerte 1 und  $-1$ .

**Beweis.** Wir benutzen das Lemma 1:

**Lemma 1.**  $A \in \text{Mat}(n, n)$  ist genau dann orthogonal, wenn das Standard-Skalarprodukt der  $i$ -ten Zeile mit der  $j$ -ten Zeile gegeben ist durch

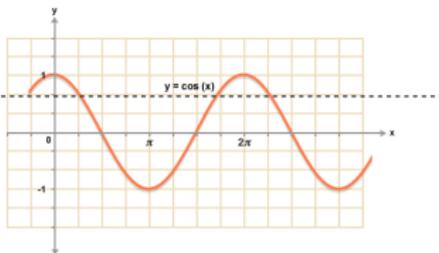
$$\begin{cases} 1, & \text{falls } i = j \\ 0, & \text{falls } i \neq j \end{cases}.$$

Wenn  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$  orthogonal ist, muss  $a_{11}^2 + a_{12}^2 = 1$  sein. Dann ist  $|a_{11}| \leq 1$  und deswegen existiert (genau) ein  $\alpha \in [0, \pi]$  mit  $\cos(\alpha) = a_{11}$ .

Wenn  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$  orthogonal ist, muss  $a_{11}^2 + a_{12}^2 = 1$  sein. Dann ist  $|a_{11}| \leq 1$  und deswegen existiert (genau) ein  $\alpha \in [0, \pi]$  mit  $\cos(\alpha) = a_{11}$ .

Wir benutzen den Zwischenwertsatz: die Funktion  $\cos$  ist stetig und erfüllt  $\cos(0) = 1$ ,  $\cos(\pi) = -1$ . Dann, wenn wir  $\alpha$  von 0 bis  $\pi$ , variieren, nimmt die Funktion alle Werte zwischen  $1 = \cos(0)$  und  $-1 = \cos(\pi)$  an.

Dann existiert, für jedes  $a_{11}$  mit  $|a_{11}| < 1$ , ein  $\alpha \in [0, \pi]$  s.d.  $\cos(\alpha) = a_{11}$ . Da  $\cos$  auf  $[0, \alpha]$  monoton ist, ist dieses  $\alpha$  eindeutig.



Dann muss  $a_{12}^2 = \sin(\alpha)^2$  sein, da  $a_{11}^2 = \cos(\alpha)^2$  und  $\underbrace{a_{11}^2}_{\cos(\alpha)^2} + a_{12}^2 = 1$ .

Dann gilt:

$a_{12} = \sin(\alpha)$  oder  $a_{12} = -\sin(\alpha)$ . Im ersten Fall ersetzen wir  $\alpha \rightarrow -\alpha$ ; dann haben wir  $\cos(\alpha) = a_{11}$  und  $-\sin(\alpha) = a_{12}$ . Für ein  $\alpha \in [-\pi, \pi]$  gilt also  $\cos(\alpha) = a_{11}$  und  $-\sin(\alpha) = a_{12}$ .

Analog folgt, dass ein  $\beta \in [-\pi, \pi]$  existiert, mit  $a_{21} = \sin(\beta)$  und  $a_{22} = \cos(\beta)$ .

Dann nehmen wir die Bedingung

**Aus Lemma 1.** Standard-Skalarprodukt der 1-ten Zeile mit der 2-ten Zeile gleich 0.

Da  $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix}$ , gibt uns diese Bedingung die Gleichung

$0 = \cos(\alpha) \sin(\beta) - \sin(\alpha) \cos(\beta) \stackrel{\text{trig. Formeln}}{=} \sin(\beta - \alpha)$ . Dann ist  $\beta - \alpha = k \cdot \pi$  mit  $k \in \mathbb{Z}$ .

Wenn  $k$  eine gerade Zahl ist, ist  $\sin(\beta) = \sin(\alpha)$  und  $\cos(\beta) = \cos(\alpha)$ ; also ist die Matrix  $A = D(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ .

Wenn  $k$  eine ungerade Zahl ist, ist  $\sin(\beta) = -\sin(\alpha)$  und  $\cos(\beta) = -\cos(\alpha)$ ; also ist die Matrix

$A = S(-\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ -\sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$ .

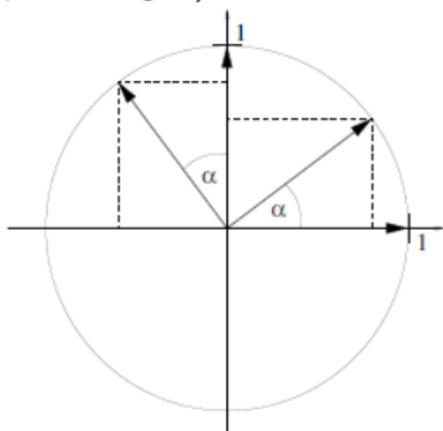


# Orthogonale Matrix mit $\det = 1$ entspricht einer Drehung

Wir betrachten die Matrix  $A = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$  aus Fall (a) von Lemma 4.

Diese Matrix entspricht der Drehung (mit Winkel  $\alpha$ ) um den 0–Punkt des Koordinatensystems:

In der Tat, die Multiplikation mit der Matrix  $A$  dreht die Basisvektoren (und deswegen auch alle Vektoren; wir werden aber für alle Vektoren separat zeigen) um den Winkel  $\alpha$ :



$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}$$

(Drehungen werden dabei gegen den Uhrzeigersinn durchgeführt.)

# Multiplizieren von Dreh-Matrix mit einem beliebigen Vektor der Länge 1

Wir betrachten einen Vektor  $\begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix}$  der Länge 1 (dass man jeden Vektor der Länge 1 in dieser Form darstellen können haben wir bereit im Beweis von Lemma 4 gesehen).

Wir multiplizieren jetzt:

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha \cos \phi - \sin \alpha \sin \phi \\ \sin \alpha \cos \phi + \cos \alpha \sin \phi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \phi) \\ \sin(\alpha + \phi) \end{pmatrix}$$

**Bemerkung.** Wir haben oben trigonometrische Formeln benutzt. Ich werde später kommentieren, warum wir sie benutzen dürfen.

# Eigenvektoren von orthogonalen $2 \times 2$ -Matrizen

Definition von Eigenvektoren sollen Sie von der Vorlesung Lineare Algebra kennen, ich wiederhole sie.

**Def.** Sei  $A$  eine  $n \times n$  Matrix und  $v \in \mathbb{R}^n$ ;  $v \neq 0$ . Der Vektor  $v$  heisst **Eigenvektor**, falls

$$Av = \lambda v.$$

Die Zahl  $\lambda$  heisst **Eigenwert**.

# Methode, die Eigenvektoren und Eigenwerte einer Matrix $A$ zu berechnen

In LA haben Sie auch die Methoden gelehrt, die Eigenvektoren und Eigenwerte einer Matrix  $A$  zu berechnen. ich wiederhole sie für  $n = 2$ :

- ▶ Zuerst berechnen wir Eigenwerte: es ist bekannt (und in LA bewiesen), dass die Eigenwerte die Nullstellen des **charakteristisches Polynoms**  $\chi_A$  sind:

$$\chi_A(t) = \det(A - t \text{Id}) \stackrel{\text{in dim } 2}{=} \det\left(\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} - t \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) = \det\begin{pmatrix} a_{11} - t & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - t \end{pmatrix}.$$

Also, um Eigenwerte einer  $2 \times 2$ -Matrix zu berechnen soll man die quadratische Gleichung

$$\det\begin{pmatrix} a_{11} - t & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - t \end{pmatrix} = 0 \quad (\Leftrightarrow \quad t^2 - \underbrace{(a_{11} + a_{22})}_{\text{trace}(A)} t + \underbrace{(a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})}_{\det(A)})$$

lösen.

- ▶ Wenn die Eigenwerte gefunden sind, soll man für jeden Eigenwert das linearen Gleichungssystem  $Av = \lambda v$  auf unbekannte Komponenten von  $v$  lösen.

# Orthogonale Matrix mit $\det = 1$ hat nur dann reellen Eigenvektoren, wenn $\sin(\alpha) = 0$

Für die Matrix  $A = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$  berechnen wir das charakteristische Polynom:

$$\chi_A(t) = \det(A - tId) = \det \begin{pmatrix} \cos(\alpha) - t & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) - t \end{pmatrix} = t^2 - 2\cos(\alpha)t + 1.$$

Die Gleichung  $\chi_A(t) = 0$  ist eine quadratische Gleichung, die Discriminante ist  $\mathcal{D} = \cos(\alpha)^2 - 1 = -\sin(\alpha)^2$  und ist negative g.d.w.  $\sin(\alpha) \neq 0$ . In diesem Fall gibt es keinen (reellen) Eigenwert und deswegen keinen Eigenvektor.

Nun betrachten wir den Fall  $\sin(\alpha) = 0$ . In diesem Fall ist die Matrix  $A$  gleich  $Id$  (wenn auch  $\cos \alpha = 1$  ist) oder  $-Id$  (wenn  $\cos \alpha = -1$ ). Sie hat deswegen Eigenvektoren: für  $A = Id$  ist jeder Vektor  $v \neq \vec{0}$  ein Eigenvektor mit Eigenwert 1. Für  $A = -Id$  ist jeder Vektor  $v \neq \vec{0}$  ein Eigenvektor mit Eigenwert  $-1$ .

# Eigenvektoren von orthogonalen $2 \times 2$ -Matrizen mit $\det = -1$

Wir wiederholen die Übung, jetzt mit der Matrix  $A \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$ .

$$\det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} \cos \alpha - t & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha - t \end{pmatrix} = t^2 - (\cos(\alpha)^2 + \sin(\alpha)^2) = t^2 - 1.$$

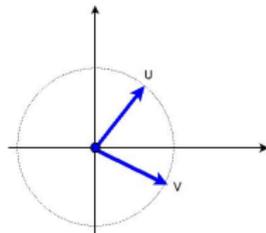
Die Nullstellen sind  $t = \pm 1$ .

Um die Eigenvektoren zu finden, müssen wir die entsprechenden Gleichungssysteme lösen; ich habe es für Sie gemacht.

Der Eigenvektor zu 1 ist  $u := \begin{pmatrix} \cos(\alpha/2) \\ \sin(\alpha/2) \end{pmatrix}$ . In der Tat,

$$\begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & -\cos(\alpha) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos(\alpha/2) \\ \sin(\alpha/2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \sin(\alpha/2) + \sin(\alpha) \cos(\alpha/2) \\ \sin(\alpha) \cos(\alpha/2) - \cos(\alpha) \sin(\alpha/2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha/2) \\ \sin(\alpha/2) \end{pmatrix}.$$

Der Eigenvektor zu  $-1$  ist  $v := \begin{pmatrix} \sin(\alpha/2) \\ -\cos(\alpha/2) \end{pmatrix}$



Man merke: die Eigenvektoren  $u := \begin{pmatrix} \cos(\alpha/2) \\ \sin(\alpha/2) \end{pmatrix}$  und  $v := \begin{pmatrix} \sin(\alpha/2) \\ -\cos(\alpha/2) \end{pmatrix}$  sind zueinander orthogonal und haben die Länge 1; deswegen bilden sie eine orthonormale Basis.

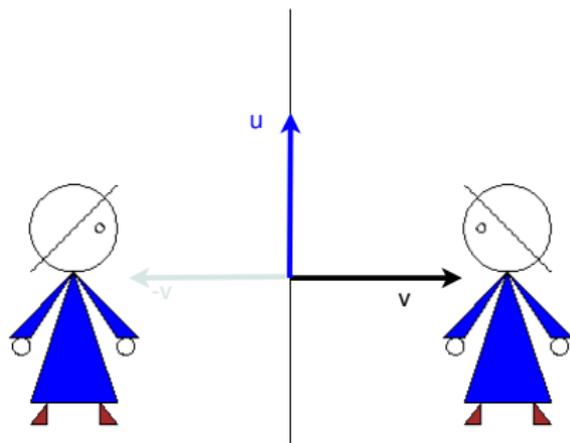
# Orthogonale Matrix mit $\det = -1$ entspricht einer Spiegelung

Also, wir haben zwei Eigenvektoren (für  $\alpha \neq 2\pi k$  sie sind):

$$u = \begin{pmatrix} \cos(\alpha/2) \\ \sin(\alpha/2) \end{pmatrix} \text{ (zum Eigenwert 1)}$$

$$\text{und } v = \begin{pmatrix} \sin(\alpha/2) \\ -\cos(\alpha/2) \end{pmatrix} \text{ (zum Eigenwert } -1\text{)}.$$

Man bemerke, dass  $u$  zu  $v$  orthogonal ist und Länge 1 haben; deswegen bilden sie einen orthonormalen Basis. In dieser Basis ist die Matrix der Abbildung gleich  $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ , und die Abbildung ist die Spiegelung bzgl. der Geraden mit dem Richtungsvektor  $u$



**Bemerkung.** Es ist einfach zu verstehen, ob eine gegebene orthogonale  $(2 \times 2)$ -Matrix einer Drehung oder der Verkettung einer Drehung mit einer Spiegelung entspricht.

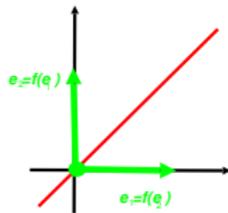
In der Tat (wie oben einmal berechnet wurde),

$$\det \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} = \cos(\alpha)^2 + \sin(\alpha)^2 = 1.$$

$$\det \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & -\cos(\alpha) \end{pmatrix} = -1.$$

Also, wenn  $\det(A) = 1$  (wobei  $A$  eine  $2 \times 2$ -orthogonale Matrix ist), dann ist  $A$  die Matrix einer Drehung; wenn  $\det(A) = -1$ , dann entspricht  $A$  einer Spiegelung.

**Bsp.** Die Matrix  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  ist orthogonal;  $\det(A) = -1$ . Dann muss sie die Matrix einer Spiegelung sein: Die Matrix  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  ist die Matrix der Spiegelung bzgl. der **Geraden** auf dem Bild.



**Folgerung.** Verkettung von zwei Spiegelungen ist eine Drehung.

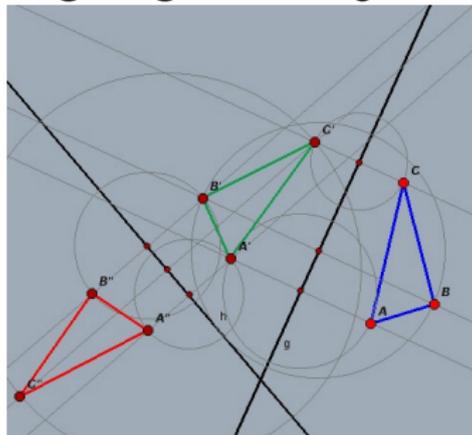


Bild aus Wikipedia

**Beweis.** Die Multiplikation von zwei orthogonalen Matrizen ist orthogonal; die Determinante davon ist  
 $(\det \text{ der ersten Matrix}) \cdot (\det \text{ der zweiten Matrix}) = (-1) \cdot (-1) = 1$  □

- ▶ Wir haben die Definition und einfachste Eigenschaften von orthogonalen Matrizen wiederholt
- ▶ Wir haben orthogonale Matrizen in Dimension 2 vollständig beschrieben.