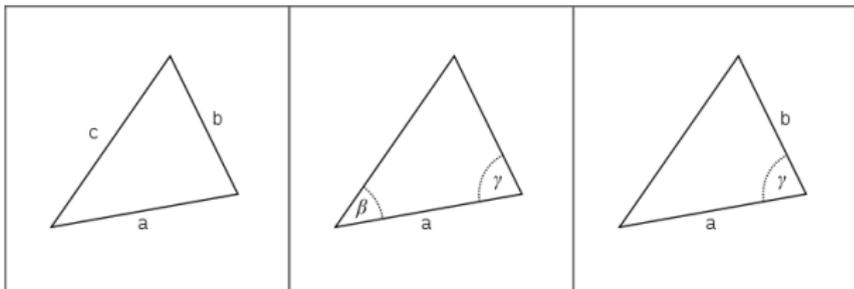


# Plan für die nächste zwei Foliensätze

# Plan für die nächste zwei Foliensätze

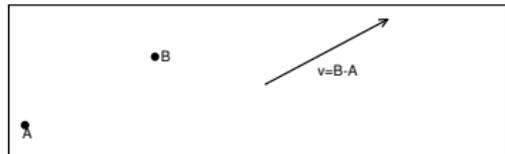
- Kongruenzsätze: aus der Schule wissen wir die SSS, SWS, WSW und SSW – Kongruenzsätze für Dreiecke:



Wir wollen diese Sätze im Rahmen unseres Modells (wenn Punkte die 2-Tupel von reellen Zahlen sind) beweisen.

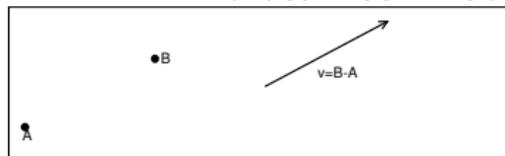
# Isometrien von $\mathbb{R}^2$ , die einen Punkt $A$ auf $B$ abbilden

Gegeben sind zwei Punkte  $A, B \in \mathbb{R}^2$ . Eine Isometrie, mit  $A \mapsto B$ , kann man sofort finden: die Translation  $T_v \in Iso$ ;  $T_v(x) = x + v$  mit  $v = B - A$  bildet  $A$  auf  $B$  ab.



# Isometrien von $\mathbb{R}^2$ , die einen Punkt $A$ auf $B$ abbilden

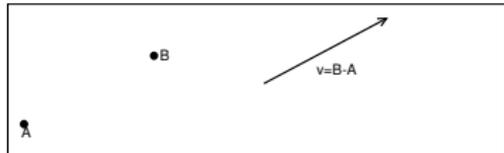
Gegeben sind zwei Punkte  $A, B \in \mathbb{R}^2$ . Eine Isometrie, mit  $A \mapsto B$ , kann man sofort finden: die Translation  $T_v \in Iso$ ;  $T_v(x) = x + v$  mit  $v = B - A$  bildet  $A$  auf  $B$  ab.



**Frage.** Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit  $A \mapsto B$ ?

# Isometrien von $\mathbb{R}^2$ , die einen Punkt $A$ auf $B$ abbilden

Gegeben sind zwei Punkte  $A, B \in \mathbb{R}^2$ . Eine Isometrie, mit  $A \mapsto B$ , kann man sofort finden: die Translation  $T_v \in Iso$ ;  $T_v(x) = x + v$  mit  $v = B - A$  bildet  $A$  auf  $B$  ab.

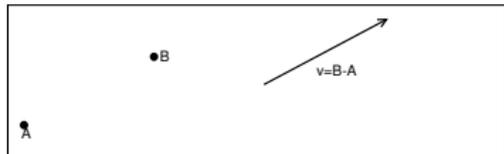


**Frage.** Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit  $A \mapsto B$ ?

**Bemerkung.** Man kann dies direkt ausrechnen, in dem man das Gleichungssystem  $OA + b = B$  für die unbekannte orthogonale Matrix  $O$  und den unbekanntem Vektor  $b$  löst (da die Matrix  $O$  eine  $D(\alpha)$  oder eine  $S(\alpha)$  ist, ist das ein algebraisches (nichtlineares) Gleichungssystem auf drei Unbekannte  $b_1, b_2, \alpha$ ; es ist trotzdem lösbar).

# Isometrien von $\mathbb{R}^2$ , die einen Punkt $A$ auf $B$ abbilden

Gegeben sind zwei Punkte  $A, B \in \mathbb{R}^2$ . Eine Isometrie, mit  $A \mapsto B$ , kann man sofort finden: die Translation  $T_v \in Iso$ ;  $T_v(x) = x + v$  mit  $v = B - A$  bildet  $A$  auf  $B$  ab.

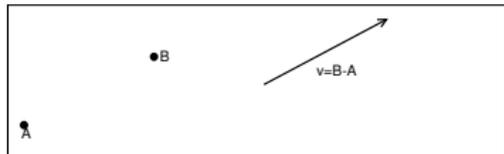


**Frage.** Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit  $A \mapsto B$ ?

**Bemerkung.** Man kann dies direkt ausrechnen, in dem man das Gleichungssystem  $OA + b = B$  für die unbekannte orthogonale Matrix  $O$  und den unbekanntem Vektor  $b$  löst (da die Matrix  $O$  eine  $D(\alpha)$  oder eine  $S(\alpha)$  ist, ist das ein algebraisches (nichtlineares) Gleichungssystem auf drei Unbekannte  $b_1, b_2, \alpha$ ; es ist trotzdem lösbar). Diese Methode wird aber für kompliziertere Aufgaben nichtanwendbar.

# Isometrien von $\mathbb{R}^2$ , die einen Punkt $A$ auf $B$ abbilden

Gegeben sind zwei Punkte  $A, B \in \mathbb{R}^2$ . Eine Isometrie, mit  $A \mapsto B$ , kann man sofort finden: die Translation  $T_v \in Iso$ ;  $T_v(x) = x + v$  mit  $v = B - A$  bildet  $A$  auf  $B$  ab.



**Frage.** Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit  $A \mapsto B$ ?

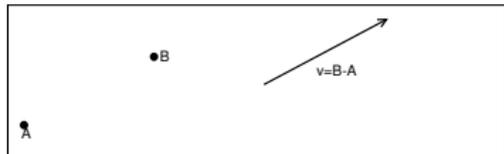
**Bemerkung.** Man kann dies direkt ausrechnen, in dem man das Gleichungssystem  $OA + b = B$  für die unbekannte orthogonale Matrix  $O$  und den unbekanntem Vektor  $b$  löst (da die Matrix  $O$  eine  $D(\alpha)$  oder eine  $S(\alpha)$  ist, ist das ein algebraisches (nichtlineares) Gleichungssystem auf drei Unbekannte  $b_1, b_2, \alpha$ ; es ist trotzdem lösbar). Diese Methode wird aber für kompliziertere Aufgaben nichtanwendbar.

Man kann die Lösung auch erraten

(in diesem Fall sind solche Isometrien die Verkettungen von Drehungen um  $A$  und Parallelverschiebung  $T_{(B-A)}$  oder Verkettungen von Spiegelungen bzgl. den Punkt  $A$  enthaltenden Geraden und Parallelverschiebung  $T_{(B-A)}$ ).

# Isometrien von $\mathbb{R}^2$ , die einen Punkt $A$ auf $B$ abbilden

Gegeben sind zwei Punkte  $A, B \in \mathbb{R}^2$ . Eine Isometrie, mit  $A \mapsto B$ , kann man sofort finden: die Translation  $T_v \in Iso$ ;  $T_v(x) = x + v$  mit  $v = B - A$  bildet  $A$  auf  $B$  ab.



**Frage.** Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit  $A \mapsto B$ ?

**Bemerkung.** Man kann dies direkt ausrechnen, in dem man das Gleichungssystem  $OA + b = B$  für die unbekannte orthogonale Matrix  $O$  und den unbekanntem Vektor  $b$  löst (da die Matrix  $O$  eine  $D(\alpha)$  oder eine  $S(\alpha)$  ist, ist das ein algebraisches (nichtlineares) Gleichungssystem auf drei Unbekannte  $b_1, b_2, \alpha$ ; es ist trotzdem lösbar). Diese Methode wird aber für kompliziertere Aufgaben nichtanwendbar.

Man kann die Lösung auch erraten

(in diesem Fall sind solche Isometrien die Verkettungen von Drehungen um  $A$  und Parallelverschiebung  $T_{(B-A)}$  oder Verkettungen von Spiegelungen bzgl. den Punkt  $A$  enthaltenden Geraden und Parallelverschiebung  $T_{(B-A)}$ ).

In dem Fall ist es nicht so einfach zu zeigen, dass es sonst keine Isometrien mit der Bedingung  $A \mapsto B$  gibt.

Um die Frage zu beantworten, benutzen wir das *Iso* eine Gruppe ist.

Um die Frage zu beantworten, benutzen wir das *Iso* eine Gruppe ist.

Wir lösen zuerst die folgende Aufgabe :

**Aufgabe.** Man beschreibe alle Isometrien, die den Punkt  $\vec{0}$  als *Fixpunkt* haben, d.h.  $\vec{0} \mapsto \vec{0}$ .

Um die Frage zu beantworten, benutzen wir das *Iso* eine Gruppe ist.

Wir lösen zuerst die folgende Aufgabe :

**Aufgabe.** Man beschreibe alle Isometrien, die den Punkt  $\vec{0}$  als *Fixpunkt* haben, d.h.  $\vec{0} \mapsto \vec{0}$ .

**Lösung.** Nach Satz 1 hat jede Isometrie das Aussehen  $I(x) = Ox + b$ , wobei  $O$  eine orthogonale  $2 \times 2$ - Matrix ist.

Um die Frage zu beantworten, benutzen wir das *Iso* eine Gruppe ist.

Wir lösen zuerst die folgende Aufgabe :

**Aufgabe.** Man beschreibe alle Isometrien, die den Punkt  $\vec{0}$  als *Fixpunkt* haben, d.h.  $\vec{0} \mapsto \vec{0}$ .

**Lösung.** Nach Satz 1 hat jede Isometrie das Aussehen  $I(x) = Ox + b$ , wobei  $O$  eine orthogonale  $2 \times 2$ - Matrix ist. Ist  $I(\vec{0}) = \vec{0}$ , so ist  $O\vec{0} + b = \vec{0}$ , also  $b = \vec{0}$ .

Um die Frage zu beantworten, benutzen wir das *Iso* eine Gruppe ist.

Wir lösen zuerst die folgende Aufgabe :

**Aufgabe.** Man beschreibe alle Isometrien, die den Punkt  $\vec{0}$  als *Fixpunkt* haben, d.h.  $\vec{0} \mapsto \vec{0}$ .

**Lösung.** Nach Satz 1 hat jede Isometrie das Aussehen  $I(x) = Ox + b$ , wobei  $O$  eine orthogonale  $2 \times 2$ - Matrix ist. Ist  $I(\vec{0}) = \vec{0}$ , so ist  $O\vec{0} + b = \vec{0}$ , also  $b = \vec{0}$ . Also, muss jede Isometrie, die  $\vec{0} \mapsto \vec{0}$ , das Aussehen  $I(x) = Ox$  haben; offensichtlich haben alle Isometrien der Form  $I(x) = Ox$  den Punkt  $\vec{0}$  als Fixpunkt.

Zurück zu der alten Aufgabe: Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit  $A \mapsto B$ ?

# Zurück zu der alten Aufgabe: Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit $A \mapsto B$ ?

**Lösung.** Angenommen,  $I(A) = B$ . Wir betrachten die Isometrie  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$ . (Die Verkettung  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  ist eine Isometrie, weil Verkettung von Isometrien stets eine Isometrie ist; siehe Vorl. 1).

# Zurück zu der alten Aufgabe: Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit $A \mapsto B$ ?

**Lösung.** Angenommen,  $I(A) = B$ . Wir betrachten die Isometrie  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$ . (Die Verkettung  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  ist eine Isometrie, weil Verkettung von Isometrien stets eine Isometrie ist; siehe Vorl. 1). Die Isometrie  $I' := T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  hat Fixpunkt  $\vec{0}$ : nachrechnen:

$$T_{(-B)} \circ I \circ T_A(\vec{0}) = T_{(-B)}(I(T_A(\vec{0}))) = T_{(-B)}(\underbrace{I(A)}_B) = T_{(-B)}(B) = B - B = \vec{0}.$$

# Zurück zu der alten Aufgabe: Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit $A \mapsto B$ ?

**Lösung.** Angenommen,  $I(A) = B$ . Wir betrachten die Isometrie  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$ . (Die Verkettung  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  ist eine Isometrie, weil Verkettung von Isometrien stets eine Isometrie ist; siehe Vorl. 1). Die Isometrie  $I' := T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  hat Fixpunkt  $\vec{0}$ : nachrechnen:

$$T_{(-B)} \circ I \circ T_A(\vec{0}) = T_{(-B)}(I(T_A(\vec{0}))) = T_{(-B)}(\underbrace{I(A)}_B) = T_{(-B)}(B) = B - B = \vec{0}.$$

Dann ist  $I'(x) = Ox$ . Da  $Iso$  eine Gruppe ist, ist die Bedingung  $I' = T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  zu der Bedingung  $T_B \circ I' \circ T_{(-A)} = I$

(\*)  
äquivalent:





# Zurück zu der alten Aufgabe: Wie beschreibt man ALLE Isometrien, mit $A \mapsto B$ ?

**Lösung.** Angenommen,  $I(A) = B$ . Wir betrachten die Isometrie  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$ . (Die Verkettung  $T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  ist eine Isometrie, weil Verkettung von Isometrien stets eine Isometrie ist; siehe Vorl. 1). Die Isometrie  $I' := T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  hat Fixpunkt  $\vec{0}$ : nachrechnen:

$$T_{(-B)} \circ I \circ T_A(\vec{0}) = T_{(-B)}(I(T_A(\vec{0}))) = T_{(-B)}(\underbrace{I(A)}_B) = T_{(-B)}(B) = B - B = \vec{0}.$$

Dann ist  $I'(x) = O_x$ . Da *Iso* eine Gruppe ist, ist die Bedingung  $I' = T_{(-B)} \circ I \circ T_A$  zu der Bedingung  $T_B \circ I' \circ T_{(-A)} = I$

äquivalent: um zu zeigen, dass alle Isometrien  $I, I'$ , die (\*) erfüllen, auch die Bedingung (\*\*) erfüllen müssen, kann man (\*) von links mit  $(T_{(-B)})^{-1} = T_B$  und von rechts mit  $(T_A)^{-1} = T_{(-A)}$  multiplizieren.

Analog gilt: Um zu zeigen, dass alle Isometrien  $I, I'$ , die (\*\*) erfüllen, auch die Bedingung (\*) erfüllen müssen, kann man (\*\*) von links mit  $T_{(-B)}$  und von rechts mit  $T_A$  multiplizieren. Also besteht die Menge der Isometrien, mit  $A \mapsto B$ , aus Isometrien der Form

$$x \mapsto O(x - A) + B = O_x + \underbrace{B - OA}_v.$$