

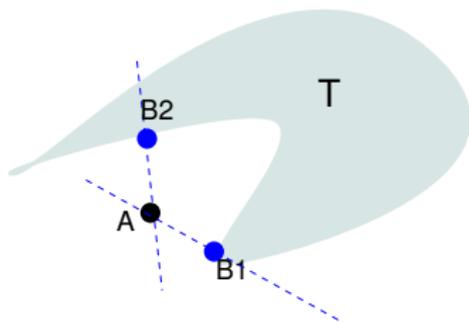
- ▶ Lotpunkt auf einer Geraden (Im Kapitel Konvexe Geometrie werden wir auch Lotpunkte auf eine beliebige Menge betrachten).
- ▶ Spiegelung
- ▶ Anwendung bei Lösungen von elementar-geometrischen Aufgaben

Def. Sei $T \subseteq \mathbb{R}^2$ (oder \mathbb{R}^n) und $A \in \mathbb{R}^2$. Der Lotpunkt von A auf T ist der Punkt $B \in T$, s.d. der Abstand $d(A, B)$ nicht grösser als der Abstand $d(A, B')$ für alle $B' \in T$ ist:

$$d(A, B) = \inf\{d(A, B') \mid B' \in T\}.$$

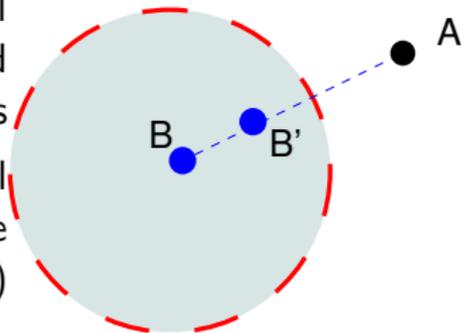
Die Lotgerade von A (bzgl. T) ist die Gerade durch A und $B = \text{Lotpunkt}(A)$.

Im allgemeinen Fall ist der Lotpunkt und die Lotgerade nicht eindeutig: Auf dem Bild sehen wir, dass A zwei Lotpunkte bzgl. T hat, B_1 und B_2 . Wenn außerdem $A \in T$, ist $A = \text{Lotpunkt}(A)$ und jede Gerade durch A ist eine Lotgerade.



Lotpunkt existiert nicht für alle Mengen $T \subseteq \mathbb{R}^2$:

Bsp. Wir betrachten den (offenen) Ball $\mathbf{B}_1(\vec{0}) = \{B \in \mathbb{R}^2 \mid d(\vec{0}, B) < 1\}$ und $A \notin \mathbf{B}_1(\vec{0})$, z.B. $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Dann gibt es keinen Lotpunkt von A auf $\mathbf{B}_1(\vec{0})$, weil es für jeden Punkt $B \in \mathbf{B}_1(\vec{0})$ noch die Punkte der Strecke BA gibt, die in $\mathbf{B}_1(\vec{0})$ liegen. Diese sind näher zu A als B .



Für diese Vorlesung brauchen wir nur den Fall wenn T eine Gerade ist

Fakt (würde in Anwesenheitsaufgaben besprochen; soll in LA I/II bewiesen werden). Sei $L_{A,v}$ eine Gerade. Dann gilt: für einen beliebigen Punkt B genau ein Lotpunkt von B auf $L_{A,v}$ existiert. Dieser ist durch der Formel

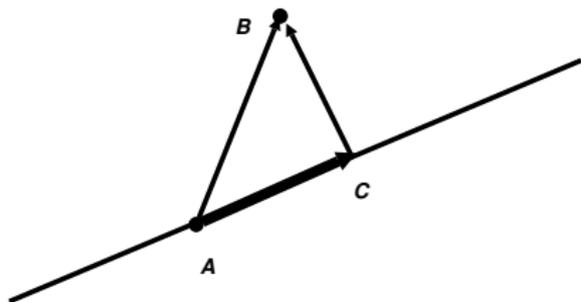
$$C = \text{Lotpunkt}(B) = A + \frac{1}{|v|^2} \langle B - A, v \rangle v.$$

gegeben.

Fakt. Sei $L_{A,v}$ eine Gerade. Dann gilt: für einen beliebigen Punkt B genau ein Lotpunkt von B auf $L_{A,v}$ existiert. Dieser ist durch der Formel

$$C = \text{Lotpunkt}(B) = A + \frac{1}{|v|^2} \langle B - A, v \rangle v.$$

gegeben.



Wir sehen, dass $C \in L_{A,v}$ liegt, weil wir C die Form $A + t v$ hat. Der Koeffizient $t = \frac{1}{|v|^2} \langle B - A, v \rangle$ ist so gewählt, dass $\langle C - B, v \rangle = 0$: in der Tat, $\langle C - B, v \rangle = \langle A - B + \frac{1}{|v|^2} \langle B - A, v \rangle v, v \rangle = \langle A - B, v \rangle - \frac{1}{|v|^2} \langle A - B, v \rangle \langle v, v \rangle = 0$.

Beweis vom Fakt. Für jeden anderen Punkt $C + t'v$ der Geraden ($t' \neq 0$) gilt dann

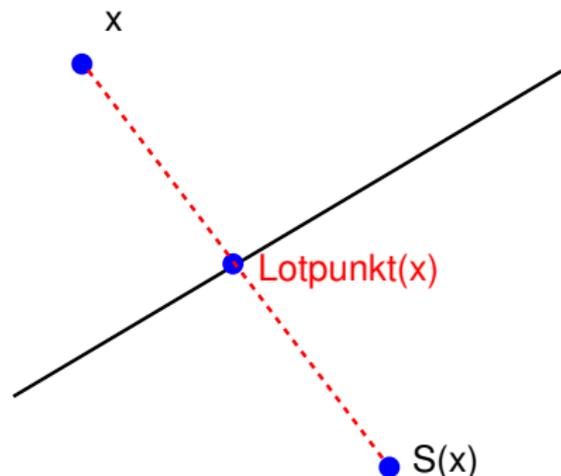
$$d(B, C + t'v)^2 = \langle B - C - t'v, B - C - t'v \rangle = \langle B - C, B - C \rangle + (t')^2 \langle v, v \rangle > d(B, C)^2,$$

also ist der Punkt C tatsächlich (der einzige) Punkt der Geraden $L_{A,v}$, der zum Punkt B am nächsten ist.

Bemerkung. Wir sehen, dass $B - C$ zu v orthogonal ist. Ferner gilt: $C \in L_{A,v}$ ist so gewählt, dass $BC \perp v$ ist. Das ist eine alternative (äquivalente, falls T eine Gerade ist) Definition des Lotpunkts: in einigen Büchern ist Lotpunkt $C \in L_{A,v}$ durch der Bedingungen $C \in L_{A,v}$, $BC \perp v$ definiert.

Spiegelung bzgl. Gerade

Wir betrachten eine Gerade $L = L_{A,v}$. Die Spiegelung bzgl. L ist eine Abbildung $S_L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ gegeben durch die folgende Regel:



Zuerst konstruieren wir zu dem Punkt x den *Lotpunkt*(x) (auf L). Dann

$$\begin{aligned} S_L(x) &= x + 2(\text{Lotpunkt}(x) - x) \\ &= 2\text{Lotpunkt}(x) - x. \end{aligned}$$

(Man beachte die Ähnlichkeit mit der Punktspiegelung: $P_Z(x) = 2Z - x$).

Unter Berücksichtigung der Formel $\text{Lotpunkt}(x) = A + \frac{1}{|v|^2} \langle x - A, v \rangle v$, bekommen wir $S_L(x) = 2A + 2 \frac{1}{|v|^2} \langle x - A, v \rangle v - x$.

$$S_L(x) = 2A + 2 \frac{1}{|v|^2} \langle x - A, v \rangle v - x.$$

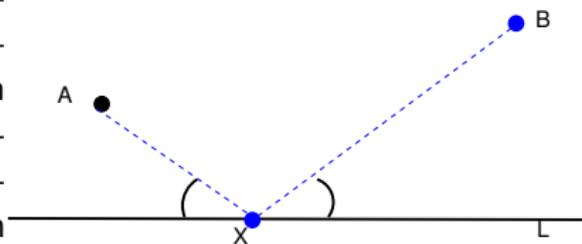
Lemma 14. Spiegelung ist eine Isometrie.

Beweis. Beweis mit Kongruenzsätzen ist eine Hausaufgabe. Ich gebe jetzt einen linear-algebraischen Beweis.

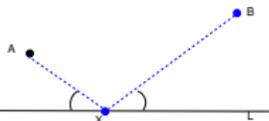
$$\begin{aligned} d(S_L(x), S_L(y)) &= d\left(2A + 2 \frac{1}{|v|^2} \langle x - A, v \rangle v - x, 2A + 2 \frac{1}{|v|^2} \langle y - A, v \rangle v - y\right) = \\ &= \left| 2 \frac{1}{|v|^2} \langle x - A, v \rangle v - x - 2 \frac{1}{|v|^2} \langle y - A, v \rangle v + y \right| = \\ &= \sqrt{\langle 2 \frac{1}{|v|^2} \langle x - y, v \rangle v + y - x, 2 \frac{1}{|v|^2} \langle x - y, v \rangle v + y - x \rangle} = \\ &= \sqrt{4 \frac{\langle x - y, v \rangle^2}{|v|^2} - 4 \frac{\langle x - y, v \rangle^2}{|v|^2} + \langle x - y, x - y \rangle} = d(x, y). \end{aligned}$$

Anwendung von Spiegelsymmetrien zum Lösen von schwierigen Schulaufgaben

Aufgabe. Gegeben seien zwei Punkte A, B und eine Gerade L . Man konstruiere (mit Zirkel und Lineal) einen Punkt $X \in L$, s.d. die Winkel zwischen AX und der Geraden und zwischen BX und der Geraden gleich sind.



Aufgabe. Gegeben seien zwei Punkte A, B und eine Gerade L . Man konstruiere (mit Zirkel und Lineal) einen Punkt $X \in L$, s.d. die Winkel zwischen AX und der Geraden L und zwischen BX und der Geraden L gleich sind.



Man konstruiere den Punkt B' , der zu B bzgl. L spiegelsymmetrisch ist. Der Schnittpunkt der Gerade durch A, B mit L ist der gesuchte Punkt X , weil die Spiegelung von Δ_{XTB} das Dreieck $\Delta_{XTB'}$ ist, und deswegen alle auf dem Bild markierten Winkel gleich sind.

