

# Wiederholung: Def. von Vektorraum

**Hauptdefinition der Vorlesung:** Eine Menge  $V$  mit einer Abbildung  $+$  :  $V \times V \rightarrow V$   
(genannt: Addition, statt  $+(v_1, v_2)$  werden wir  $v_1 + v_2$  schreiben)  
und einer Abbildung  $\cdot$  :  $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$   
(genannt: Multiplikation, statt  $\cdot(\lambda, v)$  werden wir  $\lambda v$  oder  $\lambda \cdot v$  schreiben)  
heißt ein Vektorraum, falls die folgende Eigenschaften erfüllt sind.

- I Für alle  $u, v, w \in V$  gilt  $(u + v) + w = u + (v + w)$
- II Für alle  $u, v \in V$  gilt  $u + v = v + u$
- III Es existiert ein  $\vec{0} \in V$ , so dass für alle  $v \in V$  gilt  $\vec{0} + v = v$
- IV Für jedes  $v \in V$  es existiert ein  $-v \in V$ , so dass gilt  $-v + v = \vec{0}$
- V Für alle  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  und  $v \in V$  gilt  $(\lambda\mu)v = \lambda(\mu v)$
- VI Für alle  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  und  $v \in V$  gilt  $(\lambda + \mu)v = \lambda v + \mu v$
- VII Für alle  $\lambda \in \mathbb{R}$  und  $u, v \in V$  gilt  $\lambda(u + v) = \lambda u + \lambda v$
- VIII Für alle  $v$  gilt  $1 \cdot v = v$

# Einfachste Folgerungen aus der Definition

Sei  $V$  ein Vektorraum.

Kann  $V$  leer sein? Nein! Weil das der Eigenschaft III widerspricht:

III Es existiert ein  $\vec{0} \in V$ , so dass für alle  $v \in V$  gilt  $\vec{0} + v = v$

Kann  $V$  aus einem Element bestehen? Ja!

## Beispiele von Vektorräumen: **trivialer** Vektorraum

Ein Vektorraum besteht aus einer Menge und zwei Operationen (Abbildungen  $+$  :  $V \times V \rightarrow V$  und  $\cdot$  :  $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$ ).

Um einen Vektorraum anzugeben, muss man

- eine Menge und die Operationen  $+$  und  $\cdot$  auf der Menge beschreiben (Wohldefiniertheit nicht vergessen)
- und dann beweisen, dass die Eigenschaften I—VIII erfüllt sind.

# Trivialer Vektorraum (besteht aus einem Punkt).

Ein trivialer Vektorraum besteht aus einem Element  $\vec{0}$  (also  $V = \{\vec{0}\}$ ).

Die Operationen sind wie folgt:

Die Operation  $+$ :  $\vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$ . (Wohldefiniert!)

Die Operation  $\cdot$ : Für jedes  $\lambda \in \mathbb{R}$   $\lambda \vec{0} = \vec{0}$ . (Wohldefiniert!)

Wir haben die Menge und die Operationen beschrieben.

Um zu beweisen, dass  $V$  ein Vektorraum ist, müssen wir zeigen, dass alle 8 Eigenschaften I—VIII erfüllt sind.

Eigenschaft I: Z.z.:  $(u + v) + w = u + (v + w)$ . Es gibt aber nur eine Möglichkeit für  $u, v, w$ , nämlich  $u = \vec{0}, v = \vec{0}, w = \vec{0}$ . Also wir müssen zeigen, dass  $\underbrace{(\vec{0} + \vec{0})}_{\vec{0}} + \vec{0} = \vec{0} = \vec{0} + (\vec{0} + \vec{0})$ , was offensichtlich richtig ist.

II.  $\vec{0} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{0}$  erfüllt usw.

Eine freiwillige Übung: Kann  $V$  aus 2 Elementen bestehen?

**Lemma 1.** *Es gibt genau einen Vektor  $\vec{0}$  mit der Eigenschaft III.*

Beweis: Angenommen  $v$  hat die Eigenschaft III. Dann gilt

(a)  $\vec{0} + v = \vec{0}$ , weil für alle Vektoren  $u$  gilt  $\vec{0} + u = u$ , und

(b)  $\vec{0} + v = v$ , weil für alle Vektoren  $u$  gilt  $u + v = v + u = u$ .

Also  $v = \vec{0}$ . □

**Lemma 2.** *Ist  $u + v = v$ , so ist  $u = \vec{0}$*

Beweis: Betrachten wir die Gleichung  $u + v = v$

und addieren den Vektor  $-v$ , der nach IV existiert, zu beiden Seiten.

Wir bekommen  $-v + (u + v) = -v + v$ .

Unter Benutzung von I und II bekommen wir  $(-v + v) + u = \vec{0}$ .

Dann ist  $\vec{0} + u = \vec{0}$ , also  $u = \vec{0}$ . □

# Einfachste Eigenschaften von Vektorräumen

In den Lemmas 3, 4, 5 und später sei  $(V, +, \cdot)$  ein Vektorraum mit neutralem Element  $\vec{0}$ .

**Lemma 3**  $\forall v \in V$  gilt:  $0v = \vec{0}$ .

**In  $\mathbb{R}^2$  ist das Lemma trivial:**  $0 \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \cdot x \\ 0 \cdot y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{0}$ .

**Beweis.** Da  $0 = 0 + 0$ , ist  $0v = (0 + 0)v$ . Nach VI gilt  $(0 + 0)v = 0v + 0v$ . Also gilt  $0v = 0v + 0v$ . Addieren von  $-0v$  ergibt  $\vec{0} = 0v$ . □

**Lemma 4**  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  gilt:  $\lambda \vec{0} = \vec{0}$ . (In  $\mathbb{R}^2$  ist das Lemma trivial)

**Beweis.**  $\lambda \vec{0} \stackrel{III}{=} \lambda(\vec{0} + \vec{0}) \stackrel{VII}{=} \lambda \vec{0} + \lambda \vec{0}$ . Addieren von  $-\lambda \vec{0}$  ergibt  $\vec{0} = \lambda \vec{0}$ . □

Umkehrung der Lemmas 3, 4.

**Lemma 5** Ist  $\lambda v = \vec{0}$ , so ist  $\lambda = 0$  oder  $v = \vec{0}$ .

**Beweis.** Angenommen  $\lambda \neq 0$ . Z.z.:  $v = \vec{0}$ . Wir betrachten den Skalar  $\frac{1}{\lambda}$ .

Dann gilt:  $\vec{0} \stackrel{\text{Lem. 4}}{=} \frac{1}{\lambda} \vec{0} = \frac{1}{\lambda} (\lambda v) \stackrel{V}{=} 1 \cdot v \stackrel{VIII}{=} v$ . □

**Lemma 6.** Für jedes  $v$  gilt:  $-1 \cdot v = -v$ . (wobei  $-v$  das inverse Element zu  $v$  in  $(V, +, \cdot)$  ist)

In  $\mathbb{R}^2$  ist das Lemma trivial:  $-1 \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \cdot x_1 \\ -1 \cdot x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ .

**Beweis.**  $-1 \cdot v + v \stackrel{VIII}{=} -1 \cdot v + 1 \cdot v \stackrel{VI}{=} (-1 + 1) \cdot v = 0 \cdot v \stackrel{\text{Lem. 3}}{=} \vec{0}$ . □

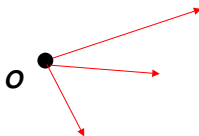
**Lemma 7** Für jedes  $v \in V$  s.d.  $v \neq \vec{0}$  gilt:

ist  $\lambda v = \mu v$ , so ist  $\lambda = \mu$ .

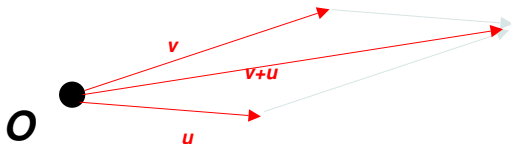
**Beweis.** Wir addieren  $(-\mu) \cdot v$  zu der beiden Seiten der Gleichung  $\lambda v = \mu v$ . Links bekommen wir  $\lambda \cdot v + (-\mu) \cdot v = (\lambda - \mu)v$ . Rechts bekommen wir  $(-\mu + \mu)v = 0 \cdot v \stackrel{\text{Lem. 3}}{=} \vec{0}$ . Also,  $(\lambda - \mu)v = \vec{0}$ . Nach Lemma 5 ist  $\lambda - \mu = 0$ , also  $\lambda = \mu$ , □.

# Geometrische Vektoren bilden einen Vektorraum

Sei  $O$  ein Punkt in der Ebene. (Geometrische) **Vektoren** (mit Anfangspunkt  $O$ ) sind gerichtete Strecken mit Anfangspunkt  $O$ .

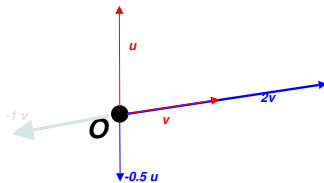


Begegnet sind Ihnen Vektoren in der Geometrie und in der Physik, wo z.B. Kraft, elektrische Feldstärke, Geschwindigkeit und Beschleunigung durch Vektoren beschrieben werden.



Addition von Vektoren: Parallelogrammregel.

Multiplikation  $\cdot$  von  
Skalaren  $\in \mathbb{R}$  und  
Vektoren: Streckungen/  
Stauchungen.



Axiome I – VIII : geometrische Überlegungen (die nicht offensichtlich sind und deswegen erst viel später gemacht werden).



**Def.** Sei  $(V, +, \cdot)$  ein Vektorraum. Eine nichtleere Teilmenge  $U \subseteq V$  heißt ein **Untervektorraum**, falls  $\forall u, v \in U$  und  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  die Elemente  $v + u$  und  $\lambda v$  auch in  $U$  liegen.

**Umgangssprachlich:** Falls  $\forall u, v \in U$  und  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$   $v + u \in U$  und  $\lambda v \in U$  sind, heißt die Teilmenge  $U$  **abgeschlossen bezüglich „+“ und „·“**.

**Triviale Beispiele:**  $\{\vec{0}\}$  und  $V$  sind Untervektorräume.

**Bsp.** Die Teilmenge  $U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x \in \mathbb{R} \right\}$  ist ein Untervektorraum (des  $\mathbb{R}^2$ ).

Tatsächlich, für beliebige Elementen  $u = \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $v = \begin{pmatrix} x_v \\ 0 \end{pmatrix}$  (aus der Teilmenge) und für beliebiges  $\lambda \in \mathbb{R}$  gilt:

$$u + v = \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_u + x_v \\ 0 \end{pmatrix} \text{ liegt auch in der Teilmenge,}$$

$$\lambda u = \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \cdot x_u \\ 0 \end{pmatrix} \text{ liegt auch in der Teilmenge.}$$