

Logik des Abschnitts „synthetischer Aufbau“

- ▶ Definition
- ▶ Einige Eigenschaften und eine grosse Familie von Beispielen (\mathbb{R}^n)
- ▶ Eine Aussage, dass alle Vektorräume die Vektorräume aus der Familie von Beispielen „sind“

Hauptdefinition der Vorlesung: Eine Menge V

mit einer Abbildung $+$: $V \times V \rightarrow V$

(genannt: Addition, statt $+(v_1, v_2)$ werden wir $v_1 + v_2$ schreiben)

und einer Abbildung \cdot : $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$

(genannt: Multiplikation, statt $\cdot(\lambda, v)$ werden wir λv oder $\lambda \cdot v$ schreiben)

heißt ein Vektorraum, falls die folgenden Eigenschaften erfüllt sind.

- I Für alle $u, v, w \in V$ gilt $(u + v) + w = u + (v + w)$
- II Für alle $u, v \in V$ gilt $u + v = v + u$
- III Es existiert ein $\vec{0} \in V$, so dass für alle $v \in V$ gilt $\vec{0} + v = v$
- IV Für jedes $v \in V$ existiert ein $-v \in V$, so dass gilt $-v + v = \vec{0}$
- V Für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ und $v \in V$ gilt $(\lambda\mu)v = \lambda(\mu v)$
- VI Für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ und $v \in V$ gilt $(\lambda + \mu)v = \lambda v + \mu v$
- VII Für alle $\lambda \in \mathbb{R}$ und $u, v \in V$ gilt $\lambda(u + v) = \lambda u + \lambda v$
- VIII Für alle v gilt $1 \cdot v = v$

Vektorraum $(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$.

Wir haben die Definition eines Vektorraums gegeben.

Vielleicht existiert kein Vektorraum? Vielleicht widersprechen die Eigenschaften I — VIII einander? Das nächste Ziel ist, einen Vektorraum zu konstruieren.

Um einen Vektorraum zu konstruieren, sollen wir:

- Die Menge V angeben: In unserem Bsp. ist $V := \mathbb{R} \times \mathbb{R} =: \mathbb{R}^2$. Aus kosmetischen Gründen werden die Elemente von $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ senkrecht geschrieben:

$$\mathbb{R} \times \mathbb{R} := \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mid x, y \in \mathbb{R} \right\}.$$

- Die Operationen „+“ und „ \cdot “ angeben

und sicherheitshalber prüfen, dass die Operationen „+“ und „ \cdot “ tatsächlich Abbildungen sind (Jargon: „wohldefiniert sind“)

In unserem Fall bedeutet das, dass wir prüfen sollen, ob

$\forall v, u \in V$ und $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ gilt: $v + u \in V$, $\lambda v \in V$.

Wir definieren Addition:

Angenommen $u = \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$, $v = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$. Dann setze

$$u + v = \begin{pmatrix} x_u + x_v \\ y_u + y_v \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2.$$

Das ist eine Abbildung von $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ nach \mathbb{R}^2 .

Bsp. $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$

Berechnen Sie

$$\begin{pmatrix} 25 \\ 11 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 12 \\ 10 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 11 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -13 \\ 2 \end{pmatrix} =$$

Eigenschaften der Addition

I. Addition von Vektoren ist **assoziativ**

Z.z.: Für alle u, v, w gilt $(u + v) + w = u + (v + w)$.

Tatsächlich,

$$\left(\begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} \right) + \begin{pmatrix} x_w \\ y_w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (x_u + x_v) + x_w \\ (y_u + y_v) + y_w \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} (x_u + x_v) + x_w \\ (y_u + y_v) + y_w \end{pmatrix} =$$

$$\left[\begin{array}{l} \text{Die } x_u, x_v, \dots \text{ sind übliche reelle Zahlen} \\ \text{und die Addition ist die übliche Addition in } \mathbb{R} \end{array} \right] =$$

$$= \begin{pmatrix} x_u + x_v + x_w \\ y_u + y_v + y_w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_u + (x_v + x_w) \\ y_u + (y_v + y_w) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_w \\ y_w \end{pmatrix} \right)$$

Bsp. $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right) + \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+3 \\ 2+4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \overbrace{1+3+5}^9 \\ \underbrace{2+4+6}_{12} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} \right)$

Eigenschaften von Addition

II. Addition von Vektoren ist kommutativ: $u + v = v + u$.

$$\text{Tatsächlich, } \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} x_u + x_v \\ y_u + y_v \end{pmatrix} =$$

[Die x_u, x_v, \dots sind übliche reelle Zahlen
und die Addition von x_u und x_v ist die übliche Addition in \mathbb{R}]

$$= \begin{pmatrix} x_u + x_v \\ y_u + y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_v + x_u \\ y_v + y_u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix}$$

III. Existenz eines neutralen Vektors:

Für den Vektor $\vec{0} := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ und für jeden Vektor v gilt:

$$\vec{0} + v = v, \text{ weil } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + x_v \\ 0 + y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}$$

IV. Existenz eines inversen Vektors:

Für den Vektor $v = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}$ ist die Summe dieses Vektors mit dem

$$\text{Vektor } -v := \begin{pmatrix} -x_v \\ -y_v \end{pmatrix} \text{ gleich } \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Skalare und Vektoren multiplizieren

Sei $\lambda \in \mathbb{R}$ ein Skalar.

Sei $v \in \mathbb{R}^2$, $v = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}$.

Wir setzen $\lambda v = \lambda \cdot v := \begin{pmatrix} \lambda x_v \\ \lambda y_v \end{pmatrix}$.

Bsp. $3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$.

Multiplikation von Skalaren und Vektoren ist wohldefiniert (als Abbildung von $\mathbb{R} \times V$ nach V , weil $\begin{pmatrix} \lambda x_v \\ \lambda y_v \end{pmatrix} \in V = \mathbb{R}^2$ ist).

Eigenschaften der Multiplikation von Vektoren und Skalaren:

V: Für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ und für jeden Vektor $v \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ gilt

$$\lambda(\mu v) = (\lambda\mu)v.$$

Tatsächlich, $\lambda(\mu v)$

$$= \lambda \left(\mu \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} \right) = \lambda \begin{pmatrix} \mu x_v \\ \mu y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda(\mu x_v) \\ \lambda(\mu y_v) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} (\lambda\mu)x_v \\ (\lambda\mu)y_v \end{pmatrix} = (\lambda\mu) \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} = (\lambda\mu)v$$

Bsp. mit Zahlen: $\lambda = 2; \mu = 3, v = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$

$$2 \cdot \left(3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} \right) = 2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \cdot 1 \\ 3 \cdot 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 3 \cdot 1 \\ 2 \cdot 3 \cdot 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \cdot 1 \\ 6 \cdot 4 \end{pmatrix} = 6 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Weitere Eigenschaften der Multiplikation von Vektoren und Skalaren:

VI: Für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ und für jeden Vektor $v \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ gilt

$$(\lambda + \mu)v = \lambda v + \mu v.$$

Tatsächlich, $(\lambda + \mu)v =$

$$\begin{aligned}(\lambda + \mu) \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} (\lambda + \mu)x_v \\ (\lambda + \mu)y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_v + \mu x_v \\ \lambda y_v + \mu y_v \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \lambda x_v \\ \lambda y_v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mu x_v \\ \mu y_v \end{pmatrix} = \lambda v + \mu v\end{aligned}$$

Weitere Eigenschaften der Multiplikation von Vektoren und Skalaren:

VII: Für jedes $\lambda \in \mathbb{R}$ und für alle Vektoren $u, v \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ gilt

$$\lambda(u + v) = \lambda u + \lambda v.$$

Tatsächlich, $\lambda(u + v) =$

$$\begin{aligned} \lambda \left(\begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} \right) &= \lambda \begin{pmatrix} x_u + x_v \\ x_u + y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_u + \lambda x_v \\ \lambda y_u + \lambda y_v \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \lambda x_u \\ \lambda y_u \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \lambda x_v \\ \lambda y_v \end{pmatrix} = \lambda u + \lambda v \end{aligned}$$

VIII: Für jeden Vektor v gilt $1 \cdot v = v$

$$\text{Tatsächlich, } 1 \cdot v = 1 \cdot \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 x_v \\ 1 y_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} = v$$

1. Wir haben die Operationen $+$: $V \times V \rightarrow V$, wobei $V = \mathbb{R}^2$, und \cdot : $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$ definiert.
2. Wir haben geprüft, dass die Operationen wohldefiniert sind.
3. Wir haben die Eigenschaften I—VIII gezeigt.

$(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ ist deswegen ein Vektorraum.

Einfachste Folgerungen aus der Definition

Sei $(V, +, \cdot)$ ein Vektorraum.

Kann V leer sein? Nein! Weil das der Eigenschaft III widerspricht:

III Es existiert ein $\vec{0} \in V$, so dass für alle $v \in V$ gilt $\vec{0} + v = v$

Kann V aus einem Element bestehen? Ja!

Beispiele von Vektorräumen: **trivialer** Vektorraum

Ein Vektorraum besteht aus einer Menge und zwei Operationen (Abbildungen $+$: $V \times V \rightarrow V$ und \cdot : $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$).

Um einen Vektorraum anzugeben, muss man

- eine Menge und die Operationen $+$ und \cdot auf der Menge beschreiben (Wohldefiniertheit nicht vergessen)
- und dann beweisen, dass die Eigenschaften I—VIII erfüllt sind.

Trivialer Vektorraum (besteht aus einem Punkt).

Ein trivialer Vektorraum besteht aus einem Element $\vec{0}$ (also $V = \{\vec{0}\}$).

Die Operationen sind wie folgt:

Die Operation $+$: $\vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$. (Wohldefiniert!)

Die Operation \cdot : Für jedes $\lambda \in \mathbb{R}$ $\lambda \vec{0} = \vec{0}$. (Wohldefiniert!)

Wir haben die Menge und die Operationen beschrieben.

Um zu beweisen, dass V ein Vektorraum ist, müssen wir zeigen, dass alle 8 Eigenschaften I—VIII erfüllt sind.

Eigenschaft I: Z.z.: $(u + v) + w = u + (v + w)$. Es gibt aber nur eine Möglichkeit für u, v, w , nämlich $u = \vec{0}, v = \vec{0}, w = \vec{0}$. Also wir müssen zeigen, dass $\underbrace{(\vec{0} + \vec{0})}_{\vec{0}} + \vec{0} = \vec{0} = \vec{0} + (\vec{0} + \vec{0})$, was offensichtlich richtig ist.

II. $\vec{0} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{0}$ erfüllt usw.

Eine freiwillige Übung: Kann V aus 2 Elementen bestehen?

Lemma 1. *Es gibt genau einen Vektor $\vec{0}$ mit der Eigenschaft III.*

Beweis: Angenommen v hat die Eigenschaft III. Dann gilt

(a) $\vec{0} + v = \vec{0}$, weil für alle Vektoren u gilt $\vec{0} + u = u$, und

(b) $\vec{0} + v = v$, weil für alle Vektoren u gilt $u + v = v + u = u$.

Also $v = \vec{0}$. □

Lemma 2. *Ist $u + v = v$, so ist $u = \vec{0}$*

Beweis: Betrachten wir die Gleichung $u + v = v$

und addieren den Vektor $-v$, der nach IV existiert, zu beiden Seiten.

Wir bekommen $-v + (u + v) = -v + v$.

Unter Benutzung von I und II bekommen wir $(-v + v) + u = \vec{0}$.

Dann ist $\vec{0} + u = \vec{0}$, also $u = \vec{0}$. □

Einfachste Eigenschaften von Vektorräumen

In den Lemmata 3, 4, 5 und später sei $(V, +, \cdot)$ ein Vektorraum mit neutralem Element $\vec{0}$.

Lemma 3 $\forall v \in V$ gilt: $0v = \vec{0}$.

In \mathbb{R}^2 ist das Lemma trivial: $0 \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \cdot x \\ 0 \cdot y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{0}$.

Beweis. Da $0 = 0 + 0$, ist $0v = (0 + 0)v$. Nach VI gilt $(0 + 0)v = 0v + 0v$. Also gilt $0v = 0v + 0v$. Addieren von $-0v$ ergibt $\vec{0} = 0v$. □

Lemma 4 $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ gilt: $\lambda \vec{0} = \vec{0}$. (In \mathbb{R}^2 ist das Lemma trivial)

Beweis. $\lambda \vec{0} \stackrel{III}{=} \lambda(\vec{0} + \vec{0}) \stackrel{VI}{=} \lambda \vec{0} + \lambda \vec{0}$. Addieren von $-\lambda \vec{0}$ ergibt $\vec{0} = \lambda \vec{0}$. □

Umkehrung der Lemmata 3, 4.

Lemma 5 Ist $\lambda v = \vec{0}$, so ist $\lambda = 0$ oder $v = \vec{0}$.

Beweis. Angenommen $\lambda \neq 0$. Z.z.: $v = \vec{0}$. Wir betrachten den Skalar $\frac{1}{\lambda}$.

Dann gilt: $\vec{0} \stackrel{\text{Lem. 4}}{=} \frac{1}{\lambda} \vec{0} = \frac{1}{\lambda} (\lambda v) \stackrel{V}{=} 1 \cdot v \stackrel{VIII}{=} v$. □

Lemma 6. Für jedes v gilt: $-1 \cdot v = -v$. (wobei $-v$ das inverse Element zu v in $(V, +, \cdot)$ ist)

In \mathbb{R}^2 ist das Lemma trivial: $-1 \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \cdot x_1 \\ -1 \cdot x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$.

Beweis. $-1 \cdot v + v \stackrel{VIII}{=} -1 \cdot v + 1 \cdot v \stackrel{VI}{=} (-1 + 1) \cdot v = 0 \cdot v \stackrel{\text{Lem. 3}}{=} \vec{0}$. □

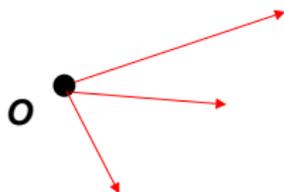
Lemma 7 Für jedes $v \in V$ s.d. $v \neq \vec{0}$ gilt:

ist $\lambda v = \mu v$, so ist $\lambda = \mu$.

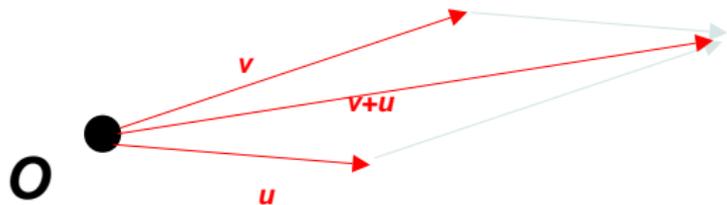
Beweis. Wir addieren $(-\mu) \cdot v$ zu der beiden Seiten der Gleichung $\lambda v = \mu v$. Links bekommen wir $\lambda \cdot v + (-\mu) \cdot v = (\lambda - \mu)v$. Rechts bekommen wir $(-\mu + \mu)v = 0 \cdot v \stackrel{\text{Lem. 3}}{=} \vec{0}$. Also, $(\lambda - \mu)v = \vec{0}$. Nach Lemma 5 ist $\lambda - \mu = 0$, also $\lambda = \mu$, □.

Geometrische Vektoren bilden einen Vektorraum

Sei O ein Punkt in der Ebene. (Geometrische) **Vektoren** (mit Anfangspunkt O) sind gerichtete Strecken mit Anfangspunkt O .

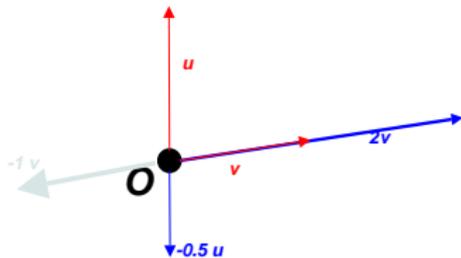


Begegnet sind Ihnen Vektoren in der Geometrie und in der Physik, wo z.B. Kraft, elektrische Feldstärke, Geschwindigkeit und Beschleunigung durch Vektoren beschrieben werden.



Addition von Vektoren: Parallelogrammregel.

Multiplikation \cdot von
Skalaren $\in \mathbb{R}$ und
Vektoren: Streckun-
gen/Stauchungen.



Axiome I – VIII : geometrische Überlegungen (die nicht offensichtlich sind und deswegen erst viel später gemacht werden).

Def. Sei $(V, +, \cdot)$ ein Vektorraum. Eine nichtleere Teilmenge $U \subseteq V$ heißt ein **Untervektorraum**, falls $\forall u, v \in U$ und $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ die Elemente $v + u$ und λv auch in U liegen.

Umgangsprachlich: Falls $\forall u, v \in U$ und $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ $v + u \in U$ und $\lambda v \in U$ sind, heißt die Teilmenge U **abgeschlossen bezüglich „+“ und „·“**.

Triviale Beispiele: $\{\vec{0}\}$ und V sind Untervektorräume.

Bsp. von einem nichttrivialen Untervektorraum des \mathbb{R}^2

Bsp. Die Teilmenge $U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x \in \mathbb{R} \right\}$ ist ein Untervektorraum (des \mathbb{R}^2).

Warum ist U ein Untervektorraum? Um das zu zeigen, muss man Eigenschaften von U mit Eigenschaften, die in der Definition des Untervektorraums verlangt sind, vergleichen.

Def. Sei $(V, +, \cdot)$ ein Vektorraum. Eine nichtleere Teilmenge $U \subseteq V$ heißt ein **Un-**

(a)

tervektorraum, falls

(b) $\forall u, v \in U$ gilt $v + u \in U$ und

(c) $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ gilt $\lambda v \in U$.

(a) $U \subseteq \mathbb{R}^2$; $U \neq \emptyset$ — dies ist erfüllt.

(b) Dies ist auch erfüllt: Tatsächlich, für beliebige Elemente $u = \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix}$ und $v = \begin{pmatrix} x_v \\ 0 \end{pmatrix}$ (aus U) gilt $u + v = \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_u + x_v \\ 0 \end{pmatrix} \in U$.

(c) Auch dies ist erfüllt: Tatsächlich, für beliebiges Element $u = \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix}$ und für beliebiges $\lambda \in \mathbb{R}$ gilt: $\lambda u = \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_u \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \cdot x_u \\ 0 \end{pmatrix} \in U$.

Bsp. Der Kreis $K_1 := \{(x, y) \mid x^2 + y^2 = 1\}$ ist KEIN Untervektorraum von \mathbb{R}^2 .

Warum ist ein Kreis kein Vektorraum? Um das zu zeigen, muss man Eigenschaften von U mit Eigenschaften, die in Definition des Untervektorraums verlangt sind, vergleichen.

Def. Sei $(V, +, \cdot)$ ein Vektorraum. Eine nichtleere Teilmenge $U \subseteq V$ heißt ein **Un-**

tervektorraum, falls

(b) $\forall u, v \in U$ gilt $v + u \in U$ und

(c) $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ gilt $\lambda v \in U$.

(a) $U \subseteq V$; $U \neq \emptyset$ — dies ist erfüllt.

(b) Dies ist **NICHT** erfüllt. Um zu zeigen, dass eine Aussage, die für alle $u, v \in U$ erfüllt sein soll, nicht erfüllt ist, finden wir ein Beispiel von 2 Vektoren aus K_1 so dass die Summe davon nicht in K_1 liegt: wir nehmen $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in K_1$ und $v = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \in K_1$.

Die Summe davon ist $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \notin K_1$.

Also, die Bedingung (b) ist nicht erfüllt; daher ist K_1 kein Untervektorraum von \mathbb{R}^2

- (1) Ist $K_0 := \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 0 \right\}$ ein Untervektorraum von \mathbb{R}^3 ?